

# PANDORA

## a profecia

UM JOGO DE FABRÍCIO ZUCCHERATO

6

5

4

3

2

1

0



1 início

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12 final

A vida era bela e calma entre os animais do reino no planeta Artêmis, em volta da estrela Magnus. Porém, tudo mudou quando Artêmis entrou sob ataque de um terrível dragão chamado Perséfone que está escravizando animais e devastando o planeta.

Outrora lindo, agora o planeta jaz em caos e destruição. O céu deixou de ser azul. O cenário é de campos queimados, flores em chamas, animais mortos e doentes, terras inférteis e pulverizadas. Os poucos que tiveram a sorte de não ser escravizados ou mortos foram os que conseguiram escapar para outros planetas.

Uma antiga profecia previa que isso fosse acontecer e, segundo ela, uma garota especial estabelecerá a ordem, equilibrará os elementos, desfará as prisões e libertará o povo de Artêmis.

Você faz parte de uma grupo de animais que são a última esperança de Artêmis. Vocês partem em uma jornada de fé para localizar essa garota e concretizar a profecia para salvar seu povo e planeta.

### como jogar

Para jogar esse jogo, você só precisa de:

- Um dado
- Dois peões (ou botões, ou moedas)
- Um papel e um lápis

Acesse o manual de regras e livro de campanhas em:

[www.pcsobral.com.br/pandora-jogo](http://www.pcsobral.com.br/pandora-jogo)

ou utilize o QR code ao lado:

